# 美术支持内容

* 9种不同风格地图，共15张。

## 地图的风格

**地图风格类型**

1. **赞加沼泽**

* 地面：草、水、沼泽
* 物件：树、石头、房子、雕塑、桥、陶罐、木桶、木箱、箭塔。
* 怪物：绿色兽人（远程），黑色兽人（近程），金色兽人（BOSS）

1. **贫瘠之地**

* 地面：沙漠、草、水
* 物件：仙人掌、金字塔、木箱、木桶、宝箱、西部牛仔酒吧、陷阱
* 怪物：骷髅骑士（近程）、骷髅弓箭手（远程）、牛头人

1. **暴风城**

* 地面：石头、桥、草
* 物件：石墙、剑塔、木箱、木桶、宝箱、树、雕塑
* 怪物：盔甲战士（近程）布甲法师（远程）国王（BOSS）

1. **丧钟镇**

* 地面：草
* 物件：宝箱、枯树、墓碑
* 怪物：骷髅骑士（近程）、骷髅弓箭手（远程）、希尔瓦娜斯（BOSS）

1. **冰封王座**

* 地面：冰、水
* 物件：雪橇、冰屋、冰块
* 怪物：骷髅骑士（近程）、骷髅弓箭手（远程）、阿尔萨斯（BOSS）

1. **爱与家庭**

* 地面：土地、草、水
* 物件：旋转木马、屋子、观光车
* 怪物：稻草人（近战），幽灵（远程）克尔苏加德（BOSS）

1. **天空之城**

* 地面：云
* 物件：彩虹、黄金大门、宝箱
* 怪物：人类战士，人类弓箭手，大法师（BOSS）

1. **熔火之心**

* 地面：岩浆、陆地
* 物件：石头、龙蛋、宝箱
* 怪物：火龙（远程），蓝龙（近程），奈法利安（BOSS）

1. **海底**

* 地面：水
* 物件：珊瑚、水草、贝壳、宝箱
* 怪物：蓝色小鱼人（远程），灰色小鱼人（近战），娜迦海妖（BOSS）